

# پیشرفتنه Arc GIS

جلسه سوم

# Hill shade: (سایه روشن):

از این دستور برای تهیه نقشه سایه روشن استفاده می گردد نقشه سایه روشن نقشه ای است که بیان کنند مقدار دریافت نور توسط دامنه های مختلف می باشد. نواحی که کاملاً سایه هستند با عدد 0 نشان داده می شوند و نواحی که رو به آفتاب هستند بر حسب مقدار دریافت نوری که دارند دارای ارزش بین 1 تا 250 می باشد

1- نواحی که کاملاً سایه هستند با عدد 0 نشان داده می شود و نواحی که رو به آفتاب هستند بر حسب مقدار دریافت نوری که دارند دارای ارزش بین 1 تا 250 می باشد

2- این نقشه می تواند برای ساعات مختلف روز تهیه گردد

3- برای تهیه این نقشه باید موقعیت منطقه و ساعات مورد نظر مشخص شود

# فاکتورهای مهم در تهیه لایه Hill shade:

شدت انرژی تابشی رسیده به واحد سطح تحت تاثیر ارتفاع خورشید می باشد هر قدر ارتفاع خورشید بیشتر باشد امواج تابش عمودتر می باشد و مساحت کمتری را در معرض تابش قرار می دهد و دمای تولید شده در واحد سطح بالا می رود عوامل مهم در تعیین ارتفاع خورشید در يك محل عبارتند از

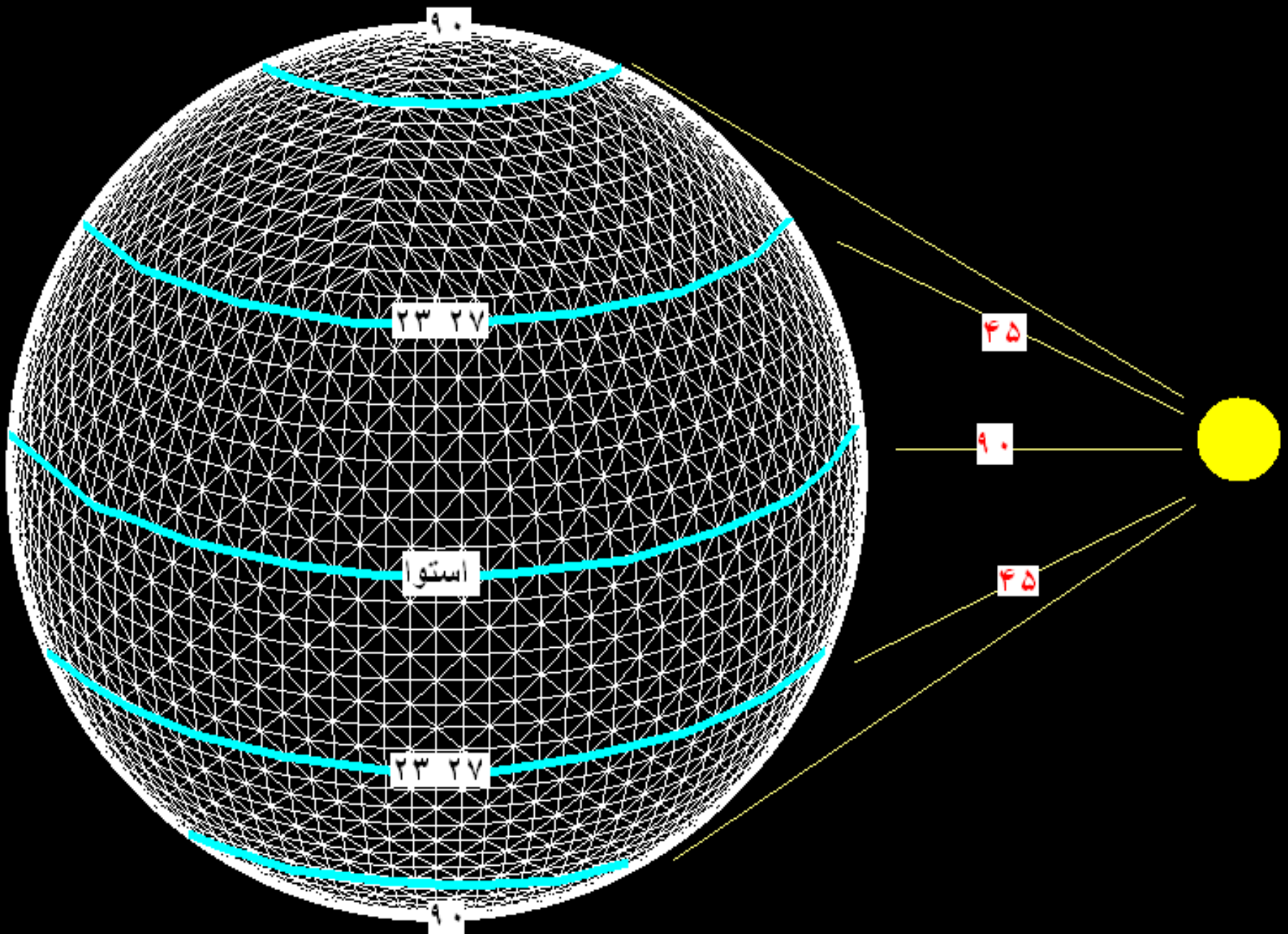
1- عرض جغرافیایی محل (بین صفر تا نود درجه می باشد)

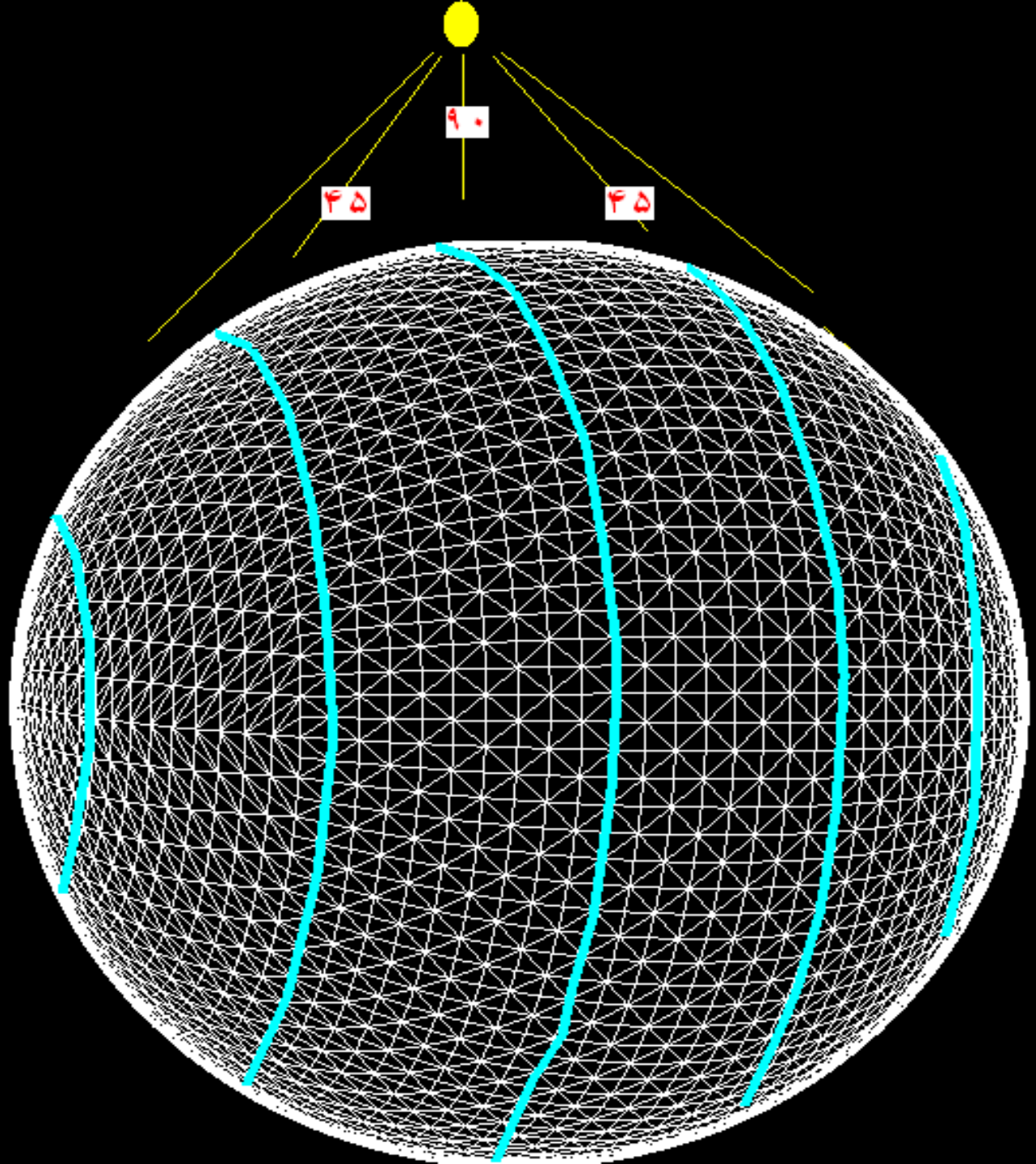
2- فصل سال

3- ساعت روز

عرض جغرافیایی محل و فصل سال بعنوان عوامل موثر در زاویه تابش خورشید و یا Attitude در تهیه نقشه Hill Shade می باشد

Attitude يك محل ممکن است بین زاویه 0 تا 90 درجه باشد هر چه زاویه تابش به 90 نزدیکتر باشد تابش عمودتر بوده و انرژی بیشتری به محل رسیده که این مقدار در استوا وجود دارد هر چه به قطبین نزدیکتر شویم این زاویه به صفر تقلیل می یابد







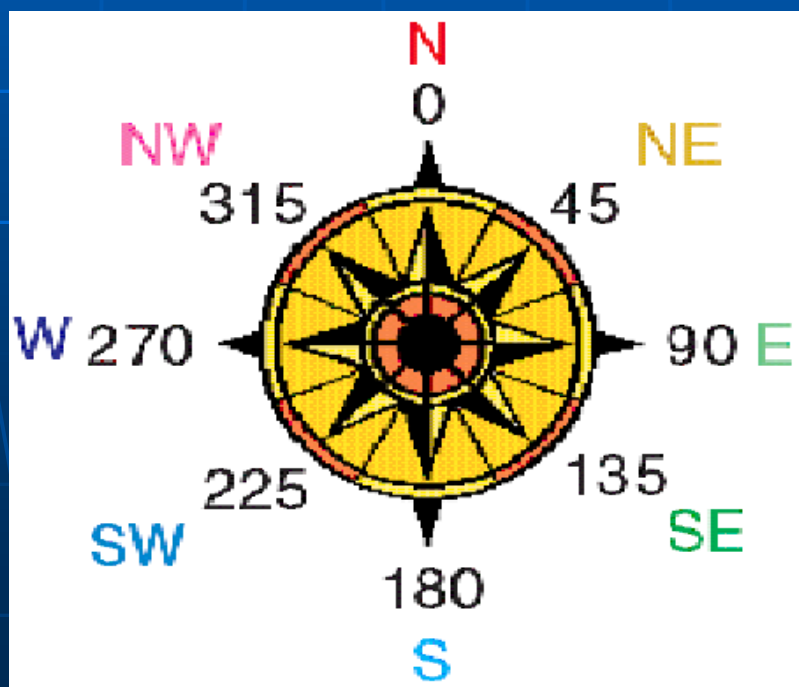
## ارتفاع خورشید در طول روز (Azimuth):

خورشید در حرکت ظاهری خود در طول روز یک محل، به هنگام طلوع از افق ظاهر می‌شود و به تدریج تا موقع ظهر به حداکثر ارتفاع خود می‌رسد و دوباره تا غروب به تدریج از ارتفاع آن کاسته شده و موقع غروب در ورای افق ناپدید می‌شود. بنابراین، مقدار انرژی که حتی در مواقع مختلف یک روز هم به نقطه‌ای از سطح زمین می‌رسد به دلیل تغییر زاویه تابش تغییر می‌کند حداکثر این انرژی در موقع ظهر و حداقل آن در موقع طلوع و غروب به نقطه مورد نظر می‌رسد

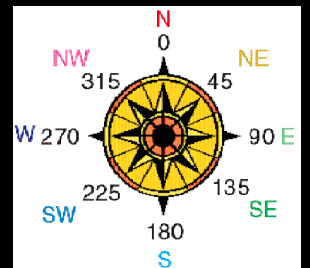
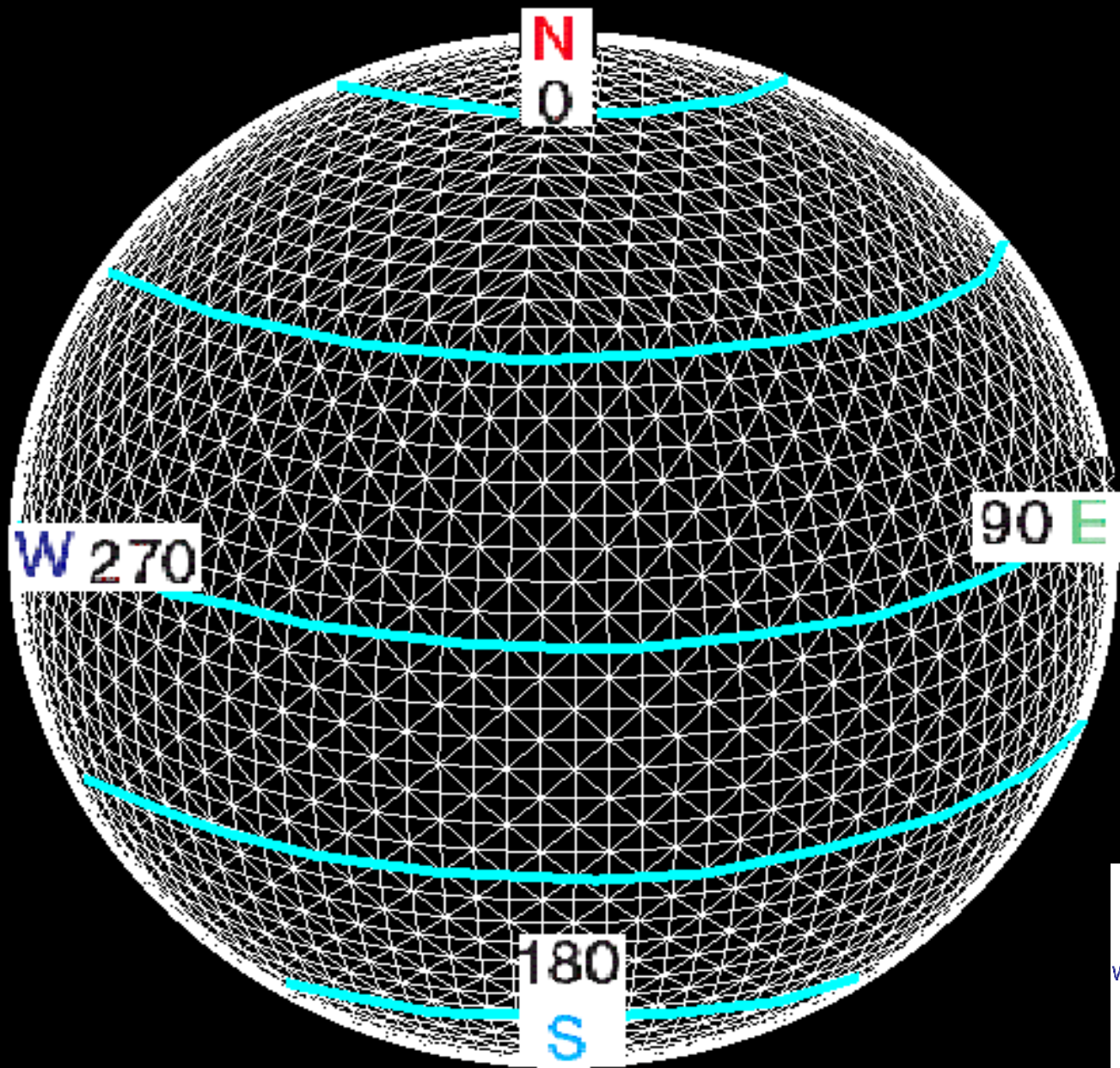
- 1- زاویه آزیموت کره زمین بین 0 تا 360 درجه می‌باشد
- 2- شمال زاویه صفر، شرق زاویه 90 درجه، جنوب 180 درجه، غرب 270 درجه و در برگشت دوباره شمال 360 درجه می‌شود
- 3- در نیمکره شمال نقطه طلوع خورشید از شرق (90 درجه)، ظهر نیمکره شمالی در شمال (0 یا 360) و غروب در غرب نیمکره شمالی (270 درجه) می‌باشد

4- در نیمکره جنوبی نقطه طلوع خورشید از غرب (270 درجه) ، ظهر  
نیمکره جنوبی در در جنوب (180) و غروب در شرق نیمکره  
جنوبی(90 درجه) می باشد

4- بنابراین اگر نقشه Hill shade بر حسب این که برای منطقه مورد  
نظر در نیمکره شمالی یا جنوبی تهیه می گردد زاویه آزیموت ارتفاع  
خورشید متغییر خواهد بود.







■ 1- متوسط عرض جغرافیایی منطقه مورد مطالعه 37 10 00

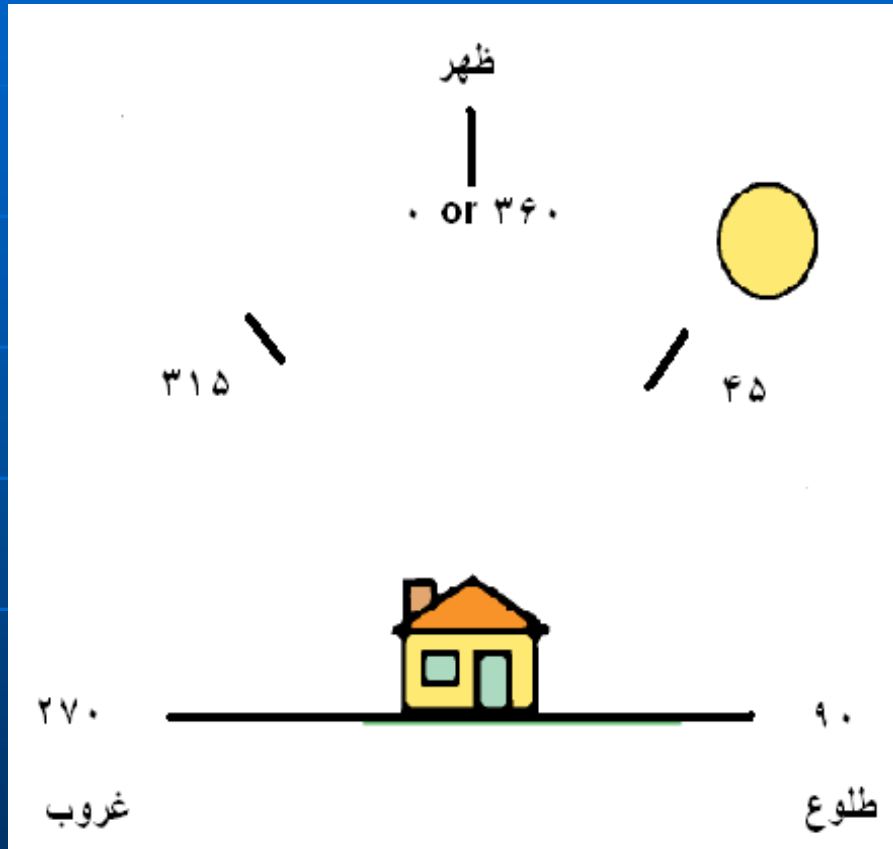
می باشد

2- برای روز اول تیرماه هم برای ساعت 10 صبح و هم 3 بعد از ظهر نقشه Hill shade را بدست آورید

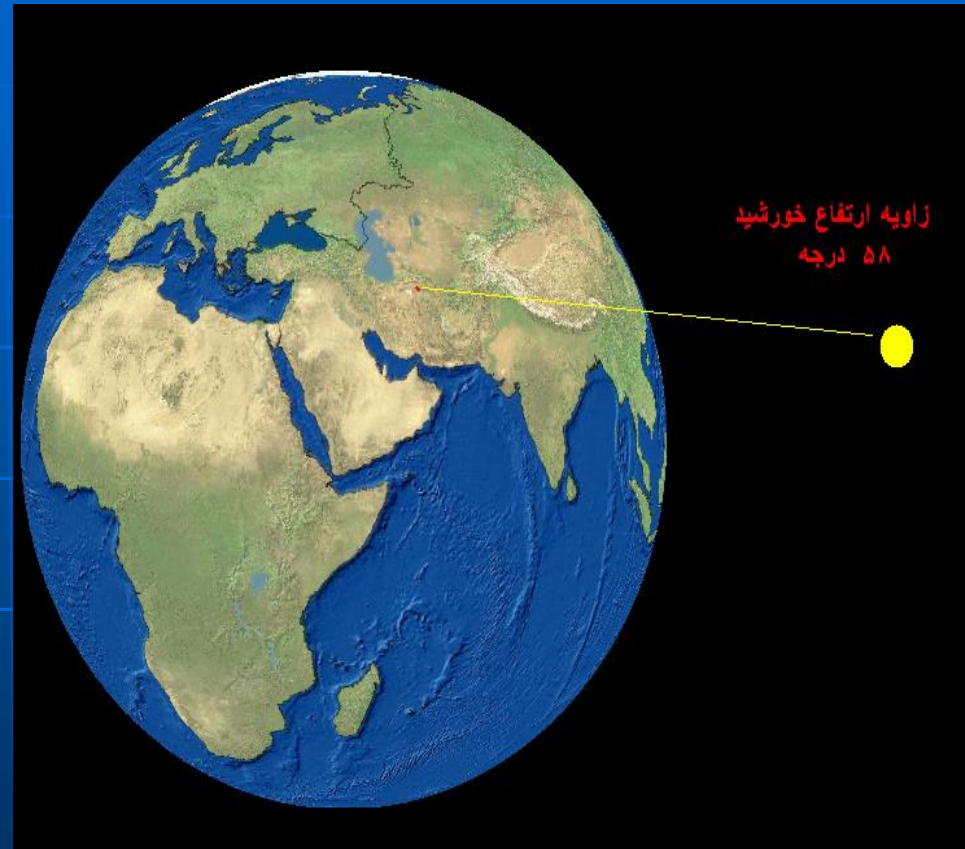
3- ارتفاع خورشید (Attitude) برای این منطقه در اول تیرماه حدود 58 می باشد

4- مقدار Azimuth یا ارتفاع خورشید در ساعت 10 حدود 45 درجه و ساعت 3 حدود 315 درجه می باشد

# Azimuth



# Attitude



هدف از بدست آوردن دو لایه فوق ترکیب این دو  
لایه و بدست آوردن لایه‌ای است که نواحی که کاملاً  
در سایه، نواحی که کاملاً در آفتاب و نواحی که در  
برخی از ساعات روز در آفتاب و در برخی از ساعات  
دیگر در سایه است را نشان دهد

■ 1- ابتدا لایه Dem را وارد محیط کرده

■ 2- از مسیر 3D Analyst > surface > Hill shade

■ 3- لایه اول را بدست آورده که Attitude = 58 و Azimuth = 45

■ 4- لایه دوم را بدست آورده که Attitude = 58 و Azimuth = 315

■ 5- در نهایت دو لایه را Reclassify و در دو طبقه قرار داده

■ طبقه اول = 0 < 0

■ طبقه دوم = 1 تا 255 < 1

■ 6- در نهایت این دو لایه را با هم جمع کرده از مسیر

■ Spatial Analyst > raster calculator >

■ 7- لایه نهایی 3 طبقه خواهد داشت 0 و 1 و 2

# ترکیب دو لایه :

Morning + afternoon ← analysis ← Spatial calculator ← Raster Evaluate

همیشه سایه ←

در برخی ساعات در سایه در برخی دیگر ساعات آفتاب ←

همیشه آفتاب ←



**Layers**

- Dem
  - Value
  - High : 2500
  - Low : 1000

- Distance
- Density...
- Interpolate to Raster
- Surface Analysis
  - Contour...
  - Slope...
  - Aspect...
  - Hillshade...**
  - Viewshed...
  - Cut/Fill...
- Cell Statistics...
- Neighborhood Statistics...
- Zonal Statistics...
- Reclassify...
- Raster Calculator...
- Convert
- Options...

**Hillshade**

Input surface: Dem

Azimuth: 45

Altitude: 45

Model shadows

Z factor: 1

Output cell size: 10

Output raster: <Temporary>

OK Cancel

**Hillshade**

Input surface: Dem

Azimuth: 45

Altitude: 45

Model shadows

Z factor: 1

Output cell size: 10

Output raster: <Temporary>

OK Cancel

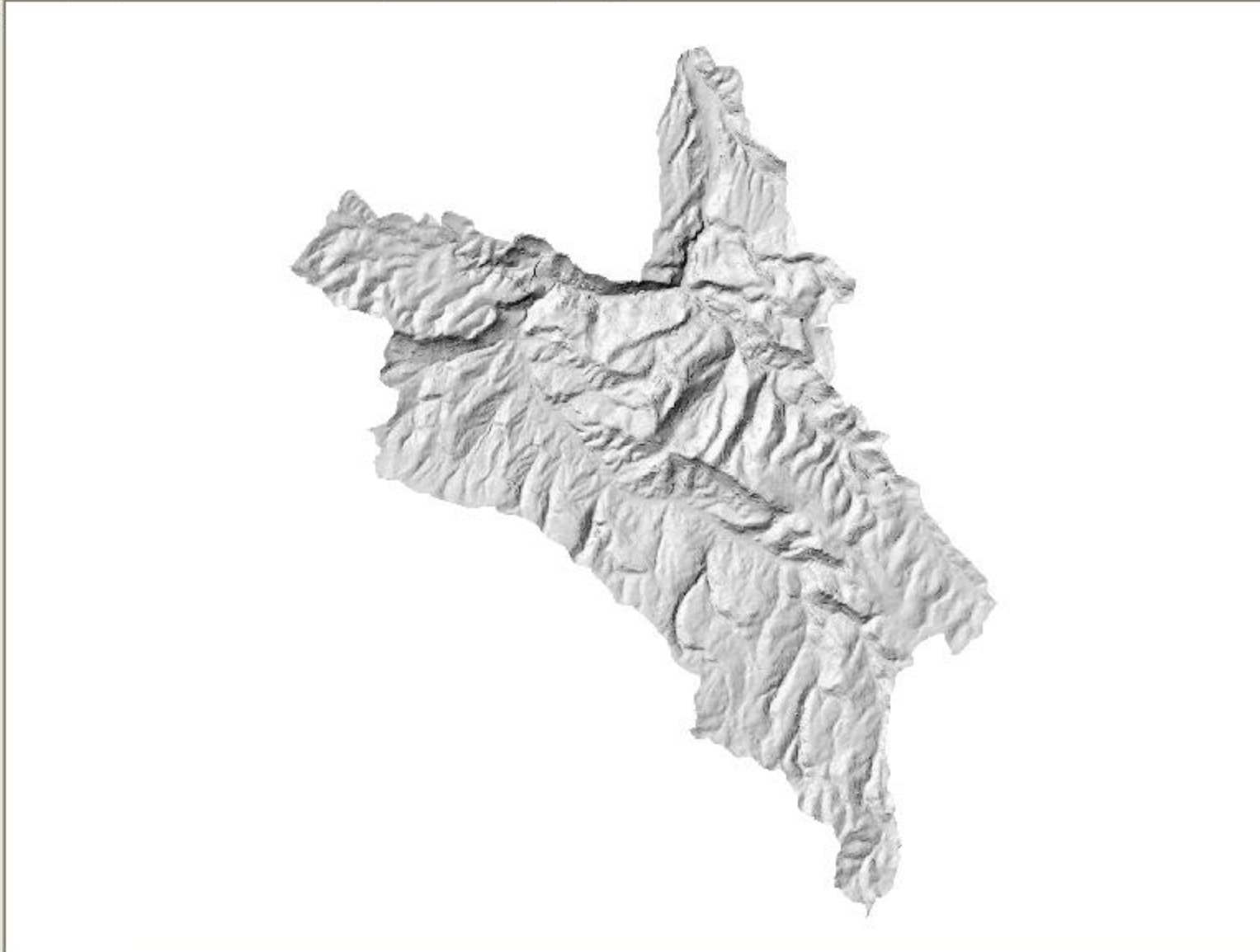
**Layers**

- Hillshade of Dem
  - Value
  - High : 255
  - Low : 0
- Dem
  - Value
  - High : 255
  - Low : 0



**Layers**

- Hillshade 116 of Dem
  - Value
  - High : 252
  - Low : 0
- Dem
  - Value
  - High : 2502
  - Low : 1220

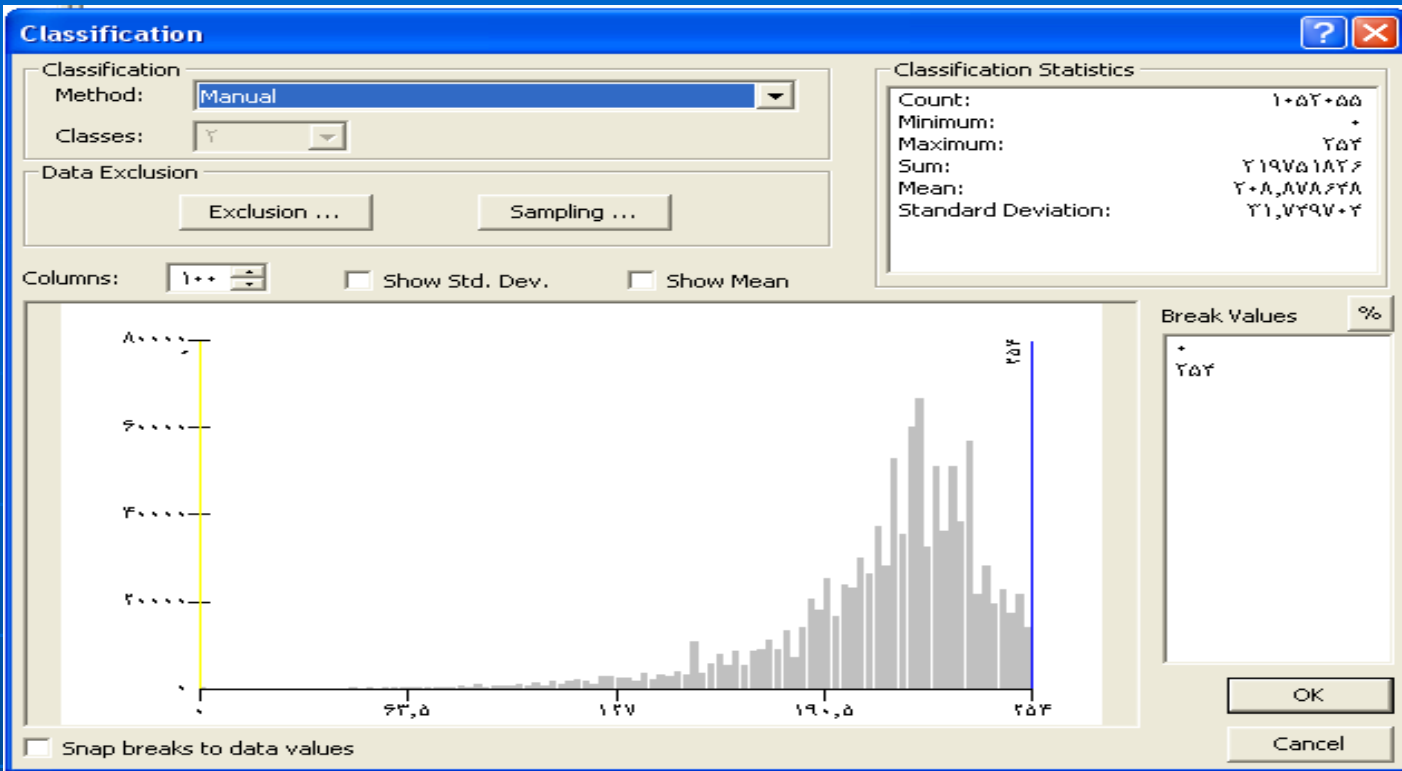


**Layers**

- Hillshade of Dem
  - Value
  - High : 254
  - Low : 0
- Dem
  - Value
  - High : 254
  - Low : 1

- Distance
- Density...
- Interpolate to Raster
- Surface Analysis
- Cell Statistics...
- Neighborhood Statistics...
- Zonal Statistics...
- Reclassify...**
- Raster Calculator...
- Convert
- Options...





### Reclass field: VALUE

Set values to reclassify

Old values	New values
*	*
* - 202	1
NoData	NoData

Change missing values to NoData

Output raster:

**Layers**

- Reclass of Hillshade of Dem
  - +
  - 1





File Edit View Insert Selection Tools Window Help

XTools Pro



Spatial Analyst

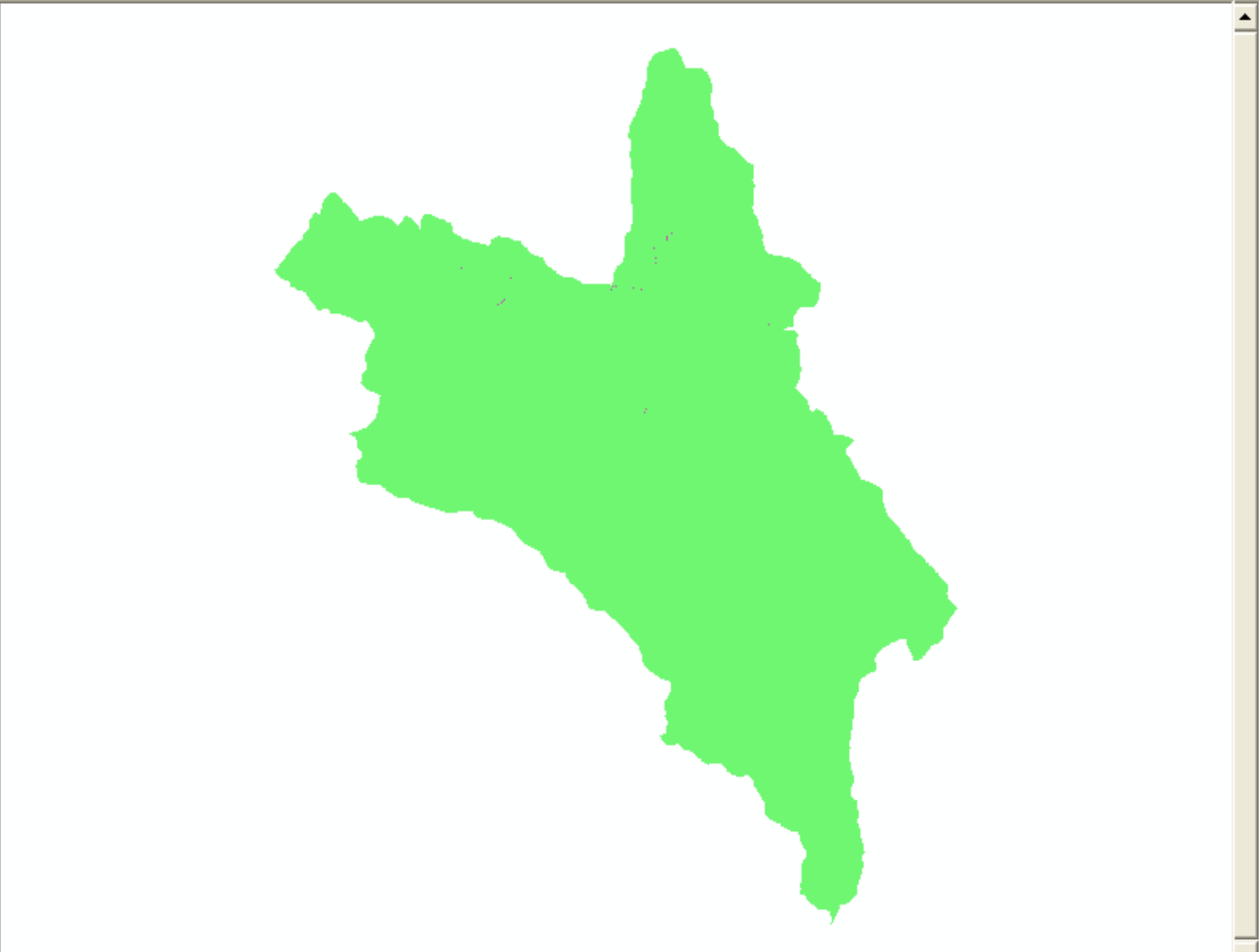
Layer: Hillshade Y10



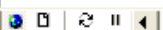
1:121,000

**Layers**

- Hillshade Y10
  - 
  - 1



Display Source Selection



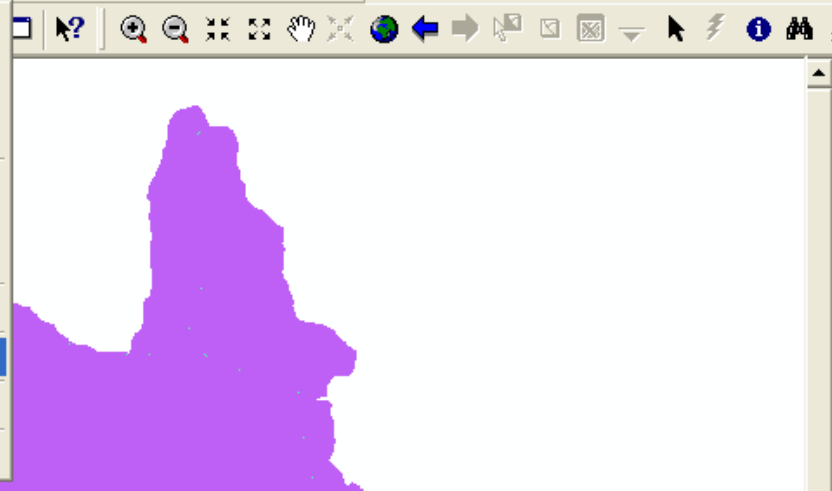
Drawing Arial 10 B I U A

067782,280 4112028,298 Meters

**Layers**

- Hillshade 310
  - +
  - 1
- Hillshade 310
  - +
  - 1

- Distance
- Density...
- Interpolate to Raster
- Surface Analysis
- Cell Statistics...
- Neighborhood Statistics...
- Zonal Statistics...
- Reclassify...
- Raster Calculator...**
- Convert
- Options...



**Raster Calculator**

Layers:

- Hillshade 310
- Hillshade 310

[Hillshade 310] + [Hillshade 310]

Arithmetic: Abs, Int, Ceil, Float, Floor, IsNull, Exp, Log, ExpY, LogY, Exp1., Log1., +, -, \*, /, ^, %, =, <>, >, >=, <, <=, And, Or, Xor, Not

Trigonometric: Sin, ASin, Cos, ACos, Tan, ATan

Powers: Sqrt, Sqr, Pow

About Building Expressions Evaluate Cancel <<

**Layers**

- Calculation
  - +
  - 1
  - 2



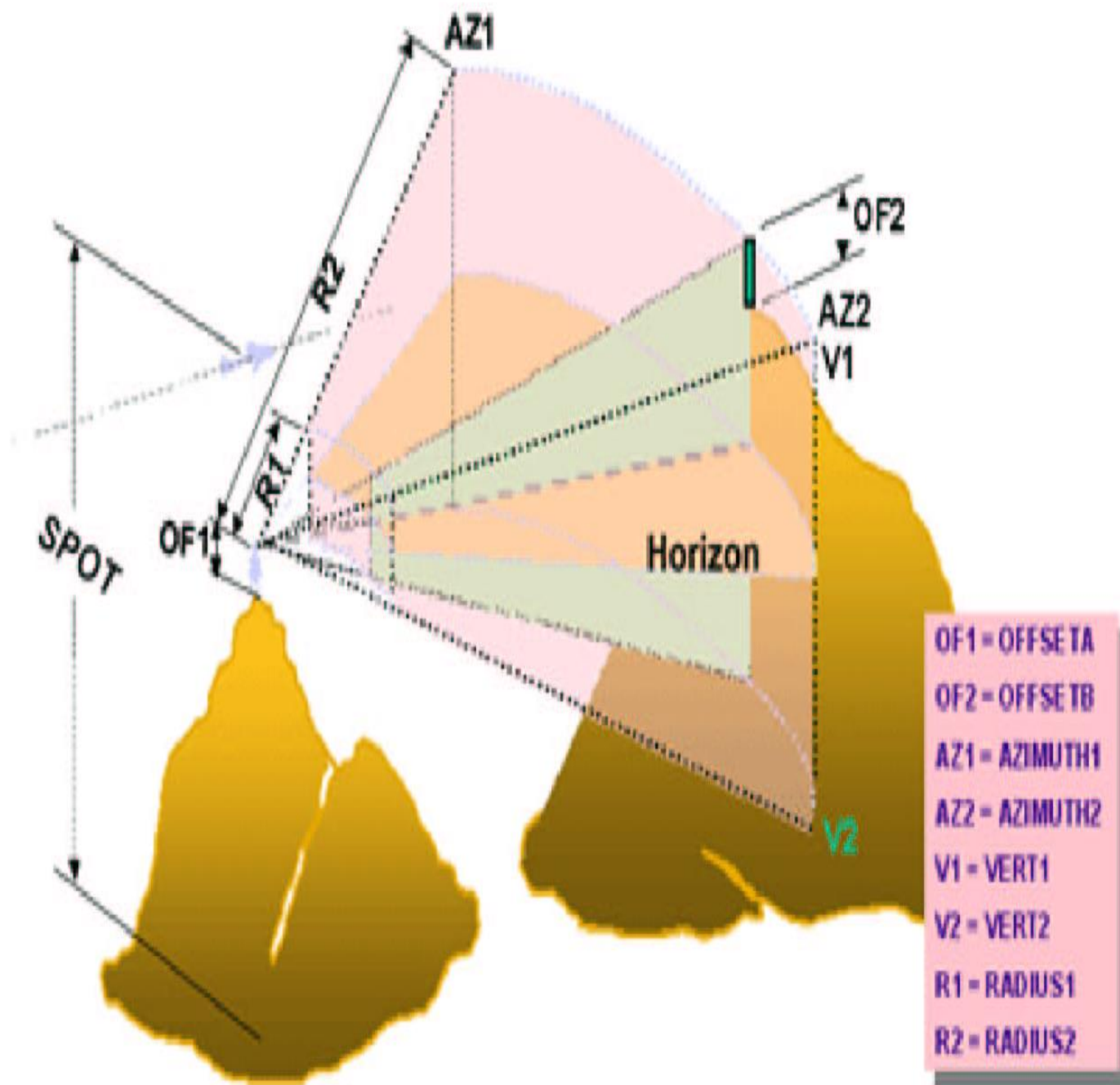
# :View shade

لایه ای است که نواحی قابل دید و نواحی غیر قابل دید از یک نقطه معین را نمایش می دهد

کاربرد:

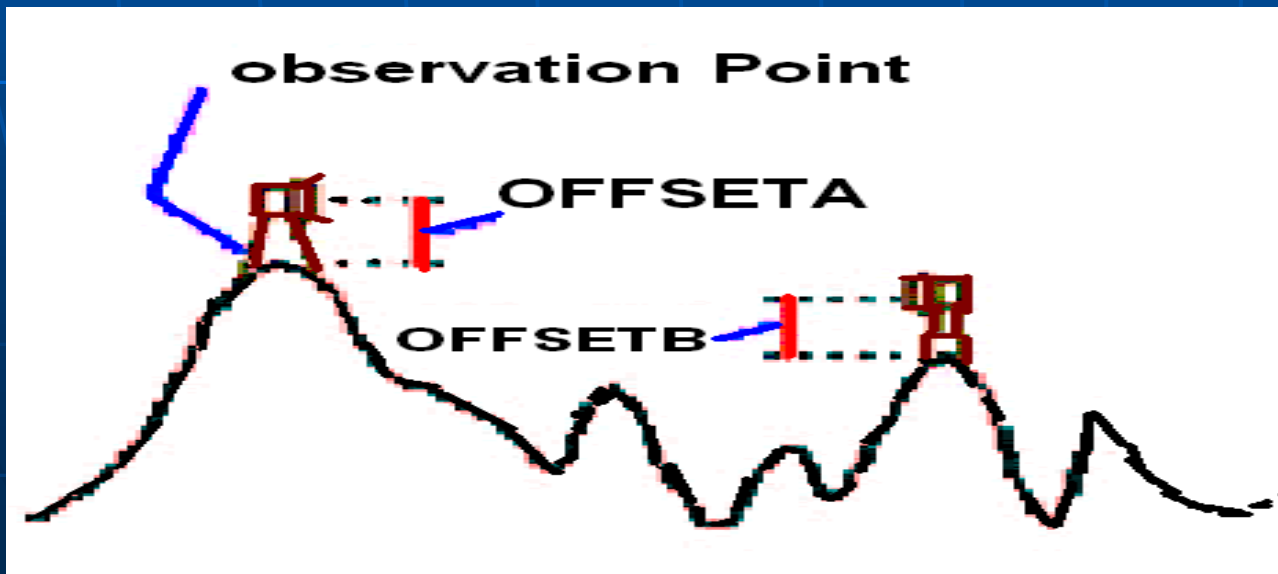
1- اهداف نظامی

2- در مخابرات برای نصب دکل های مخابراتی



# تنظیمات مربوطه:

- Spot: ارتفاع نقطه دید (Observation point) از سطح دریا
- Offset A: ارتفاع دکل از نقطه دید یا observation point
- Offset B: ارتفاع نقطه مقصد از سطح زمین

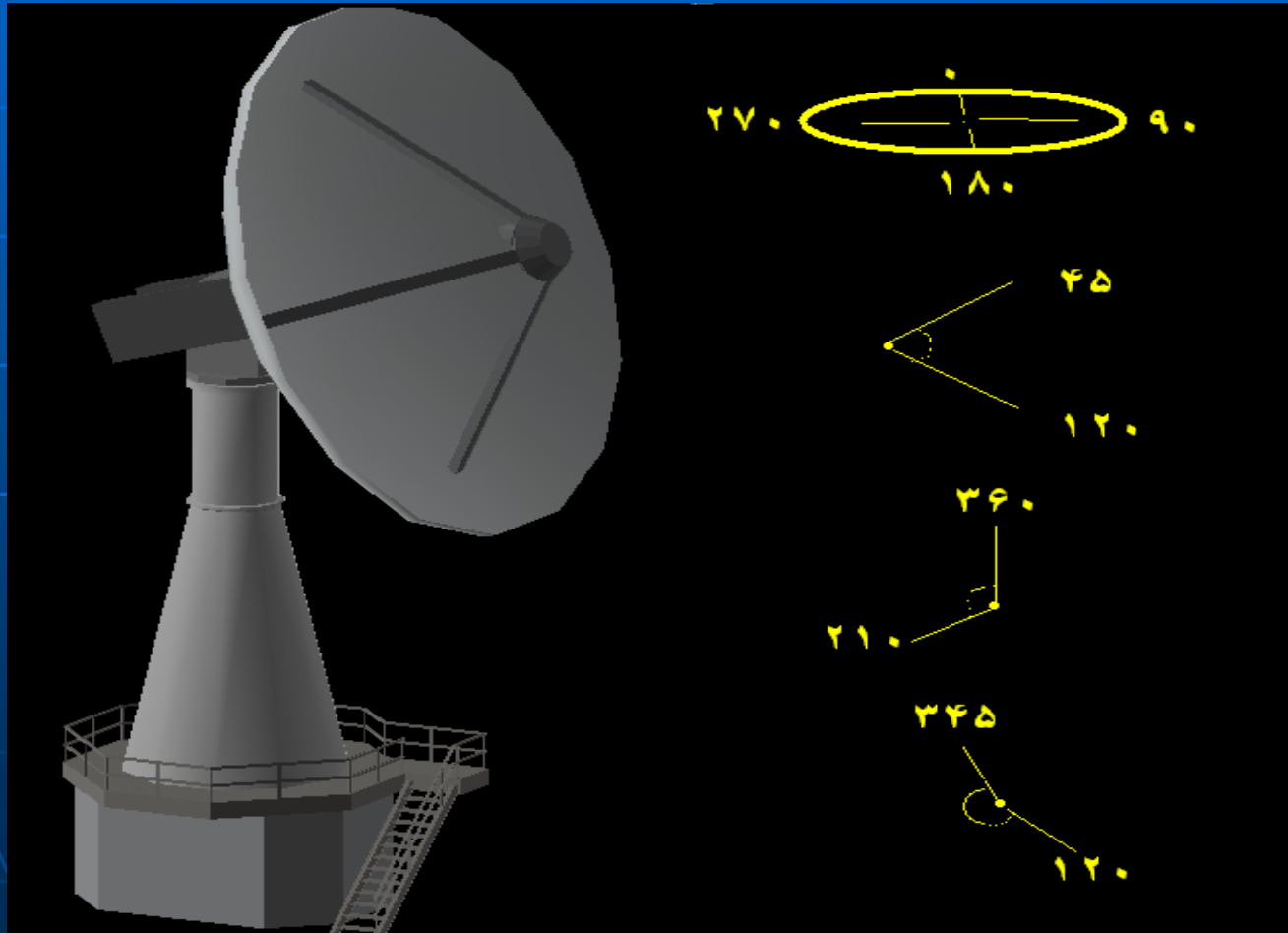


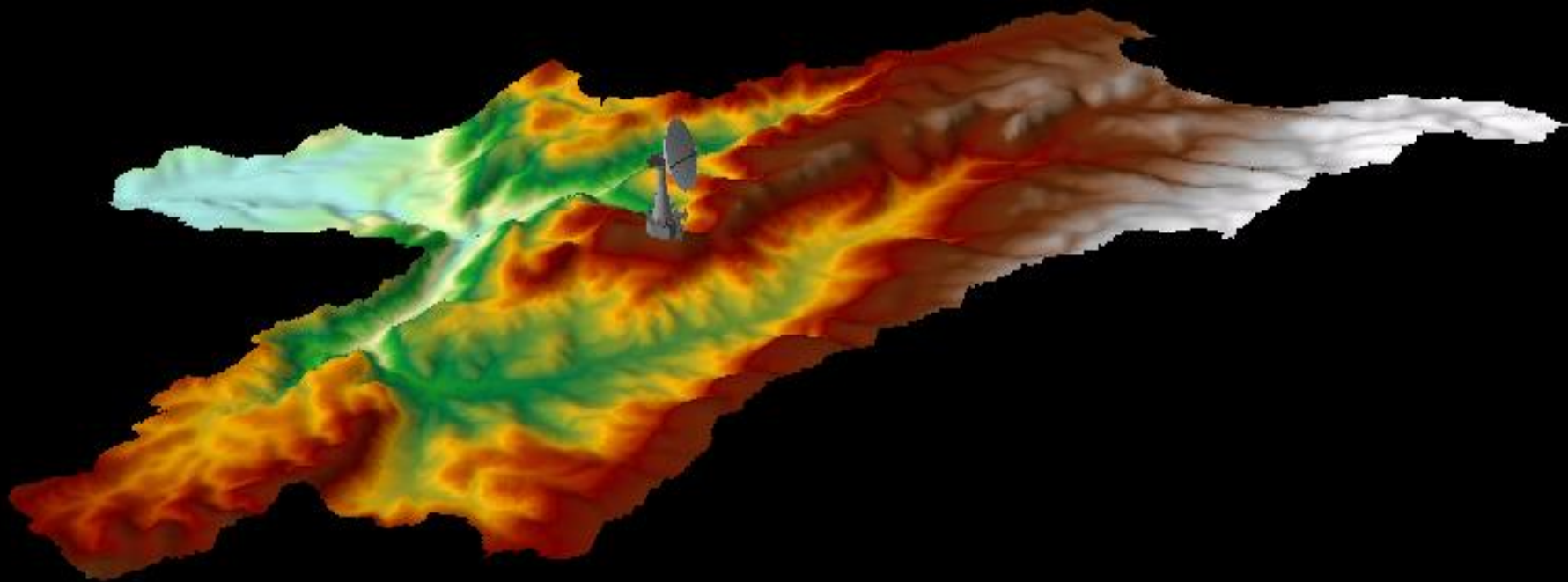


↩ **Azimuth1**: شروع زاویه چرخش دیش در جهت افقی

↩ **Azimuth2**: پایان زاویه چرخش دیش در جهت افقی

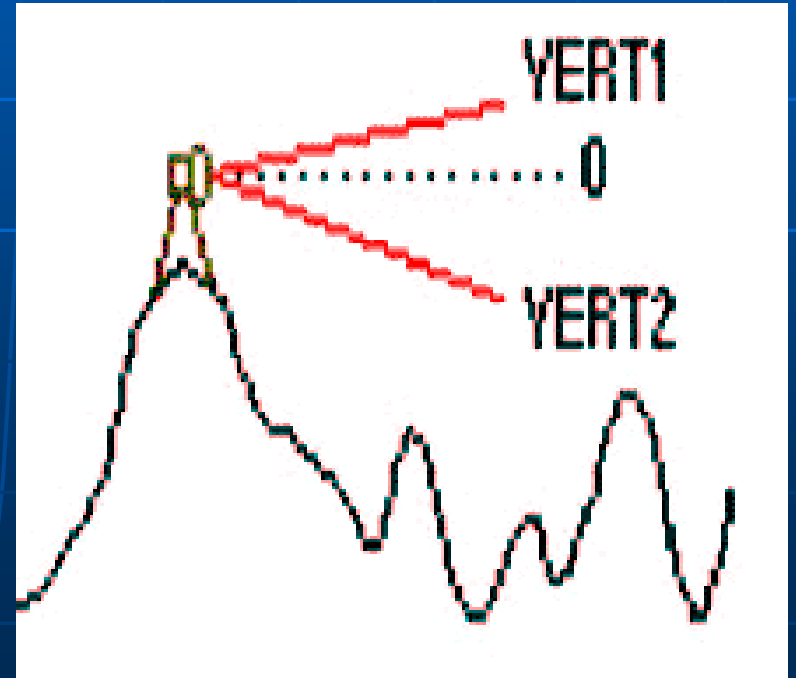
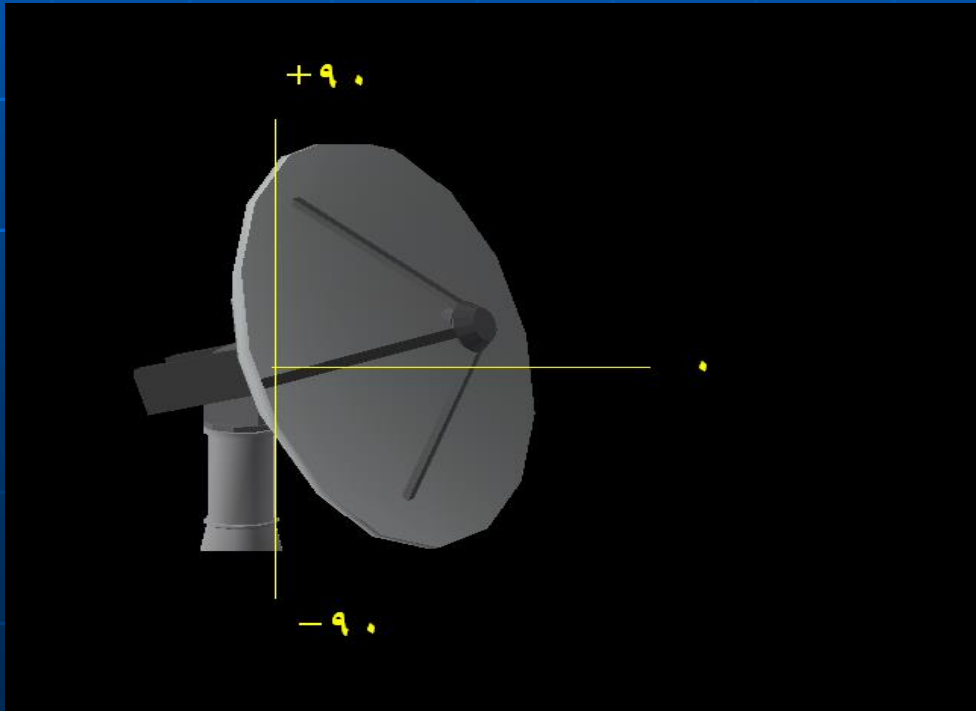
↩ این دو زاویه مقدار اسکن دیش را در جهت افقی محدود می کنند

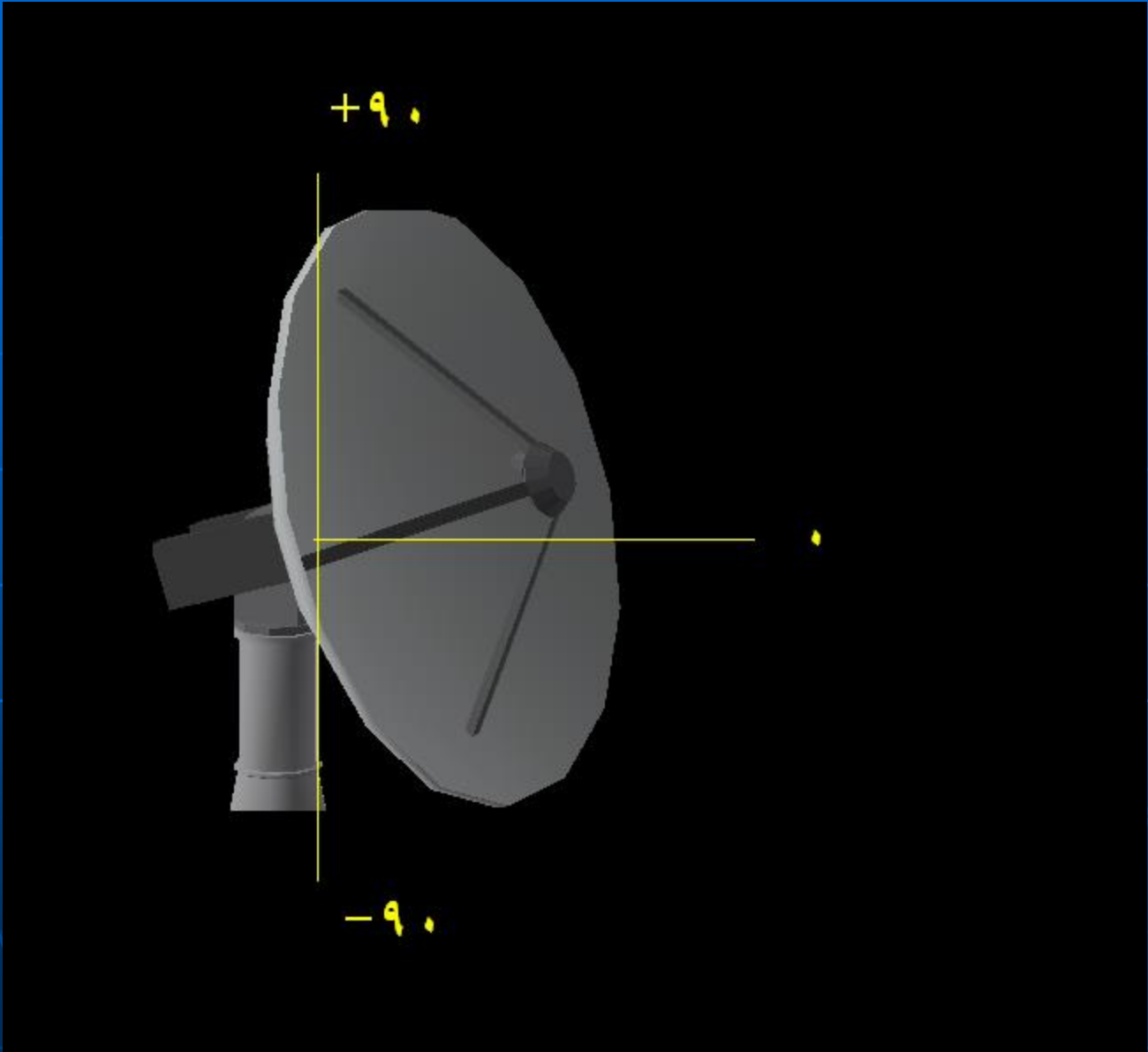




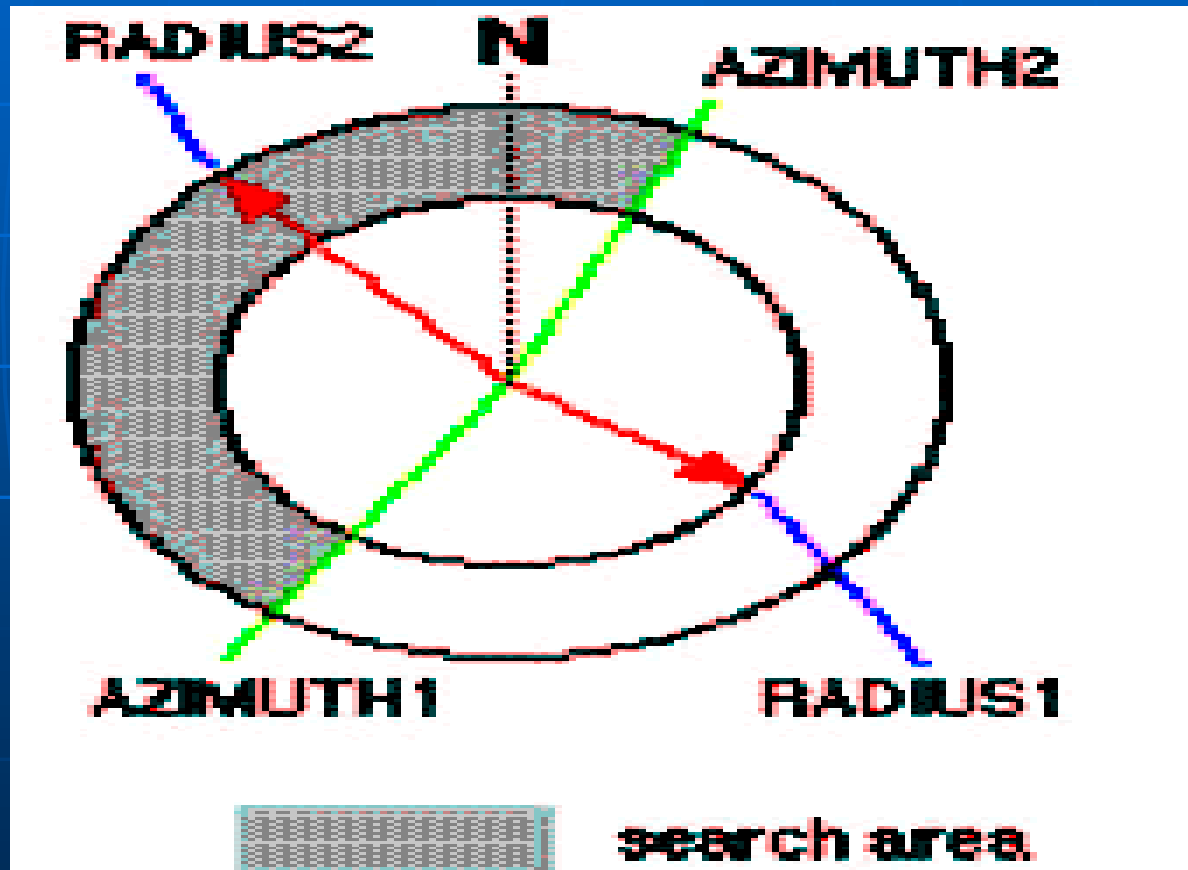
**VERT1**: زاویه چرخش دیش در جهت عمودی به طرف آسمان یا شمال (وسط دیش به عنوان 0 در نظر گرفته می شود و تا 90 درجه شمال می تواند تغییر کند)

**VERT2**: زاویه چرخش دیش در جهت عمودی به طرف زمین یا جنوب (وسط دیش به عنوان 0 در نظر گرفته می شود و تا 90 درجه جنوب می تواند تغییر کند بنابراین عدد آن منفی است)





- **Radius1**: شعاع كوچك ديش
- **Radius2**: شعاع بزرگ ديش



# روش تهیه نقشه Hill shade

- 1- برای تهیه این نقشه باید يك لایه نقطه ای به عنوان نقطه دید یا Observation point داشته تا پارامترهای زیر را در جدول آن قرار داده

از مسیر

CD\3D Analyst \view shade\viewshade\_point1

را به محیط وارد کرده

- 2- برای هر پارامتر زیر يك فیلد عددی ساخته و مقادیر را وارد کنید

OBJECTID	shape	Spot	OFFSETA	OFFSETB	AZIMUTH1	AZIMUTH2	VERT1	VERT2
1	point	2123.336726	1	0	0	275	90	-90

- 3- در مرحله نهایی لایه DEM را وارد محیط کرده

■ 4- از مسیر

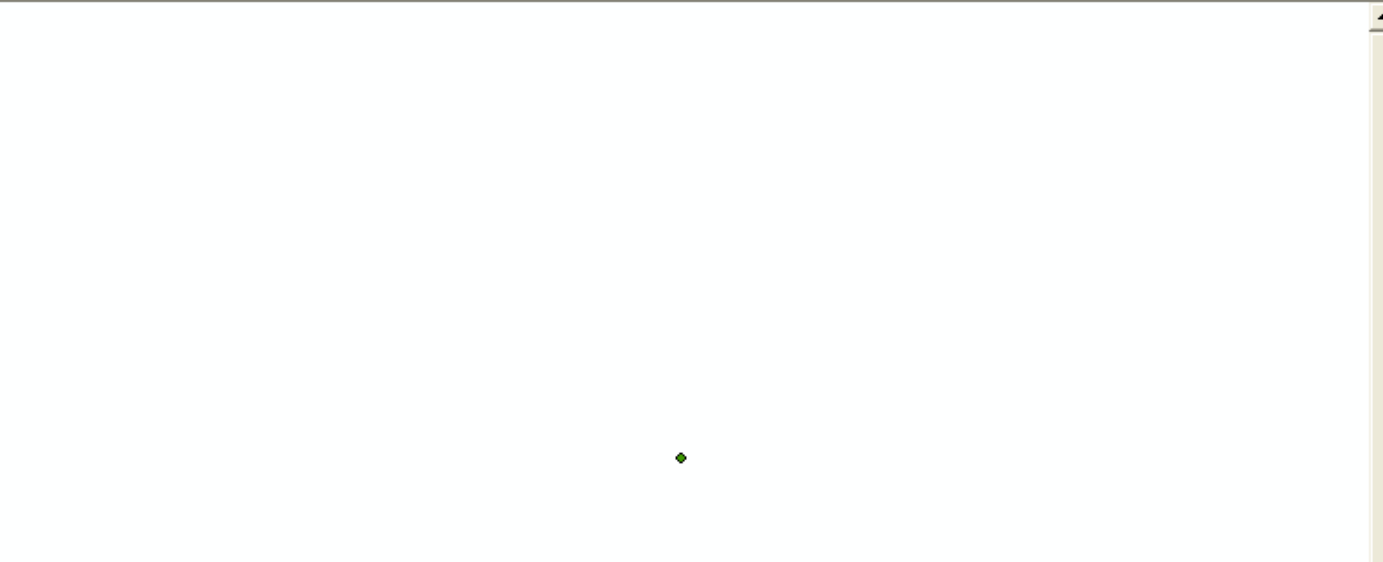
■ 3D Analyst > surface Analyst > view shade

■ دستور را اجرا کنید



**Layers**

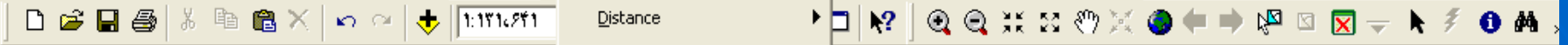
- viewshade\_point1
- DEM
  - Value
  - High: 2602
  - Low: 1220



**Attributes of viewshade\_point1**

FID	Shape ^	OBJECTID	Spot	OFFSETA	OFFSETB	AZIMUTH ^	AZIMUTH ^	VERT ^	VERT ^
1	Point ZM	1	21 23.23 21 25	1	1	1	270	9	9

Record: 1 | Show: All Selected | Records (1 out of 1 Selected) | Options



**Layers**

- viewshade\_point1
- DEM
  - Value
  - High : 70+7
  - Low : 177+

- Distance
- Density...
- Interpolate to Raster
- Surface Analysis**
  - Contour...
  - Slope...
  - Aspect...
  - Hillshade...
  - Viewshed...**
  - Cut/Fill...
- Cell Statistics...
- Neighborhood Statistics...
- Zonal Statistics...
- Reclassify...
- Raster Calculator...
- Convert
- Options...

**Viewshed**

Input surface: DEM

Observer points: viewshade\_point1

Use Earth curvature

Z factor: 1

Output cell size: 10

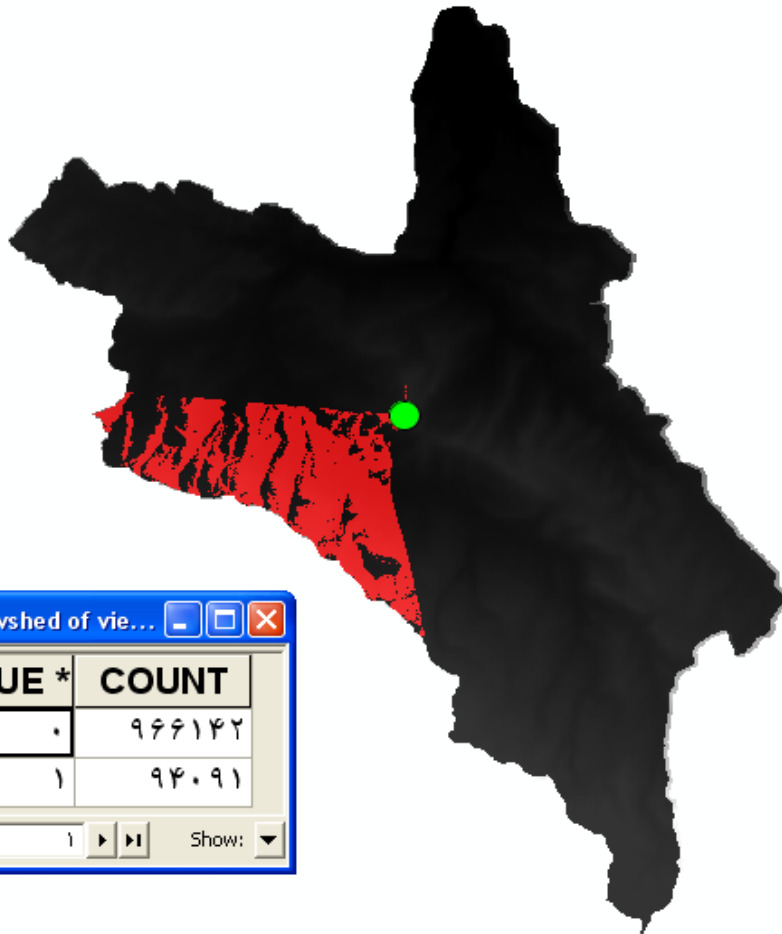
Output raster: <Temporary>

OK Cancel

1:121,841

Layers

- viewshade\_point1
  - Viewshed of viewshade\_point1
    - Not Visible
    - Visible
- DEM
  - Value
  - High : 25+2
  - Low : 122+



Attributes of Viewshed of vie...

Row	VALUE *	COUNT
0	0	999142
1	1	94091

Record: 1 Show: [dropdown]

**Layers**

- viewshade\_pointY
  - Viewshed of viewshade\_pointY
    - Not Visible
    - Visible
- DEM
  - Value
  - High : 25+2
  - Low : 122+



**Attributes of view...**

FID	Shape *	OBJECTID
1	Point	1

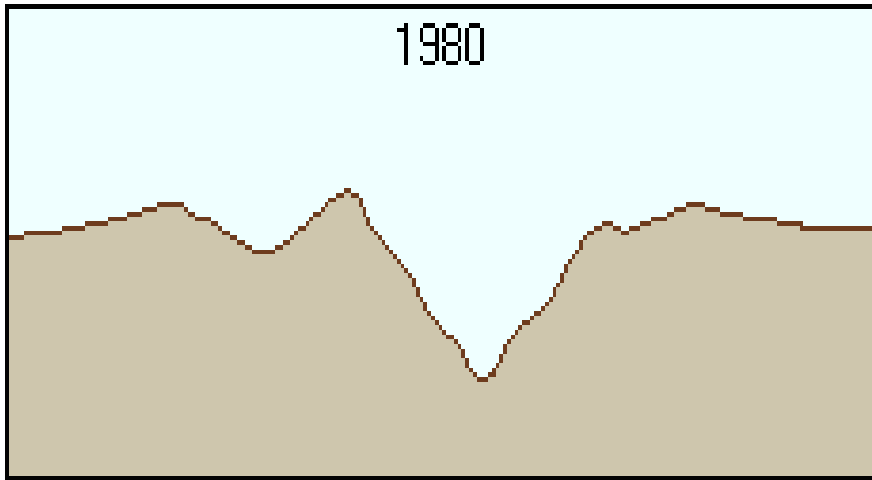
Record: 1

# Cut / Fill

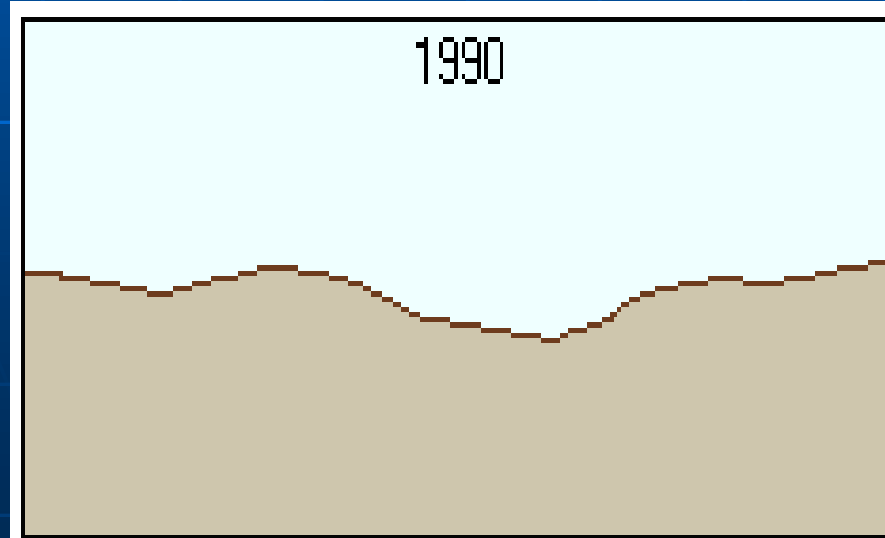
از این دستور جهت برآورد مقدار تغییرات حجم یک منطقه که تحت تاثیر عمل فرسایش (cut) و یا تحت تاثیر عمل تراکم و رسوبگذاری (fill)

قرار گرفته استفاده می گردد

1980

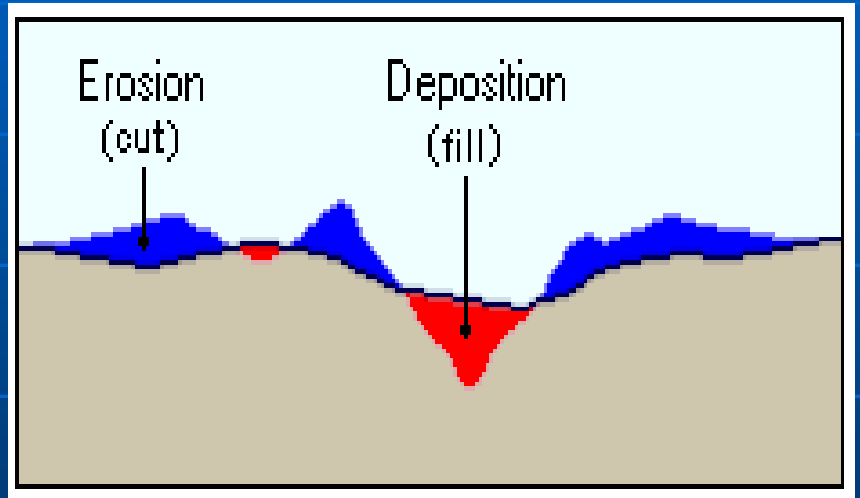


1990



Erosion  
(cut)

Deposition  
(fill)



# پارامترهای لازم مورد نیاز:

- ☆ برای برآورد مقدار تغییرات حجم باید دو لایه DEM توپوگرافی داشته باشیم
- ☆ DEM اول بعنوان Before که نشان دهند ویژگی ارتفاعی قبل از تغییر باشد (بعنوان مثال Dem سال 1980)
- ☆ DEM دوم بعنوان After که نشان دهند ویژگی ارتفاعی بعد از تغییر باشد (بعنوان مثال Dem سال 1990)
- ☆ بعد از اجرای دستور Cut / Fill نتایج به صورت اعداد منفی و مثبت خواهد بود
- ☆ اعداد منفی بیان کننده fill (رسوبگذاری) و در واقع نشان دهنده افزایش حجم و اعداد مثبت بیان کننده Cut (فرسایش) و در واقع نشان دهنده کاهش حجم می باشد
- ☆ Net gain یا Fill: مناطقی که رسوبگذاری شده اند
- ☆ Net loss یا Cut: مناطقی که فرسایش یافته اند



۱۹۸۰

30	30	30	30
30	30	30	30
30	30	30	30
30	30	30	30

۱۹۹۰

30	30	30	30
30	30	35	30
30	28	28	30
30	30	30	30

جواب

1	1	1	1
1	1	2	1
1	3	3	1
1	1	1	1

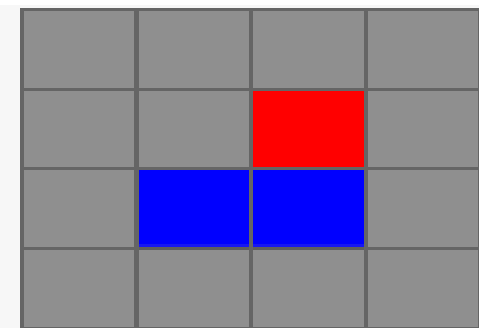
Rowid	VALUE *	COUNT	VOLUME	AREA
0	1	13	0	1300
1	2	1	-500	100
2	3	2	400	200

Volume field:

0	0	0	0
0	0	-500	0
0	400	400	0
0	0	0	0

Area field:

1300	1300	1300	1300
1300	1300	100	1300
1300	200	200	1300
1300	1300	1300	1300



- outras  
 VOLUME  
 Net Gain  
 Unchanged  
 Net Loss

پیکسل شماره 2 دارای ارتفاع 30 متر بوده که به ارتفاع 35 متر افزایش ارتفاع داده و تغییر حجم آن حدود 500 متر مکعب افزایش داشته و پیکسل شماره 3 دارای ارتفاع 30 متر بوده که به بر اثر فرسایش به ارتفاع 28 متر تقلیل یافته و تغییر حجم آن حدود 400 متر مکعب کاهش یافته است.

■ 1- از مسیر CD\3D Analyst\cut/fill

لایه های Topo\_After.ly و Topo\_Before.ly را وارد محیط Arcmap نموده

2- از مسیر

3D Analyst\Surface analyst\Cut/fill را اجرا کنید

3- در قسمت Topo\_Before = Before surface

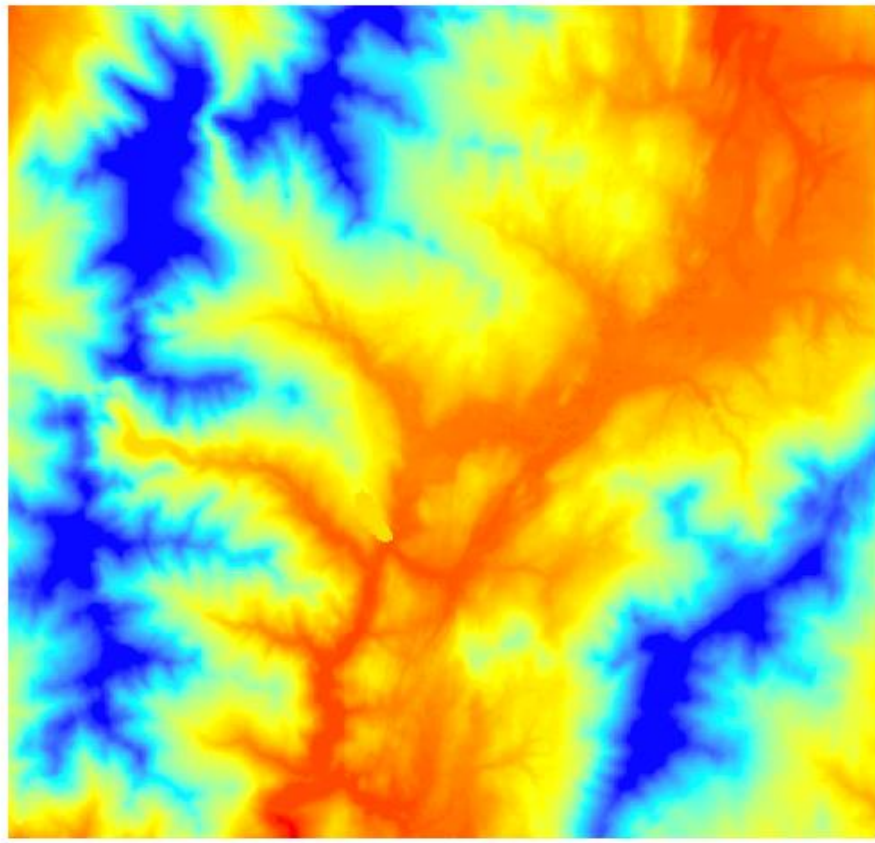
Topo\_After = After surface را قرار دهید

4- چون دو لایه را از هم کم خواهد نمود باید cell size دو لایه یکسان باشد (بعنوان مثال 30 متر)

5- خروجی تعریف کرده و دستور را ok کنید

**Layers**

- topo\_after
  - Value
  - High : 2261
  - Low : 228
- topo\_befor
  - Value
  - High : 2261
  - Low : 228





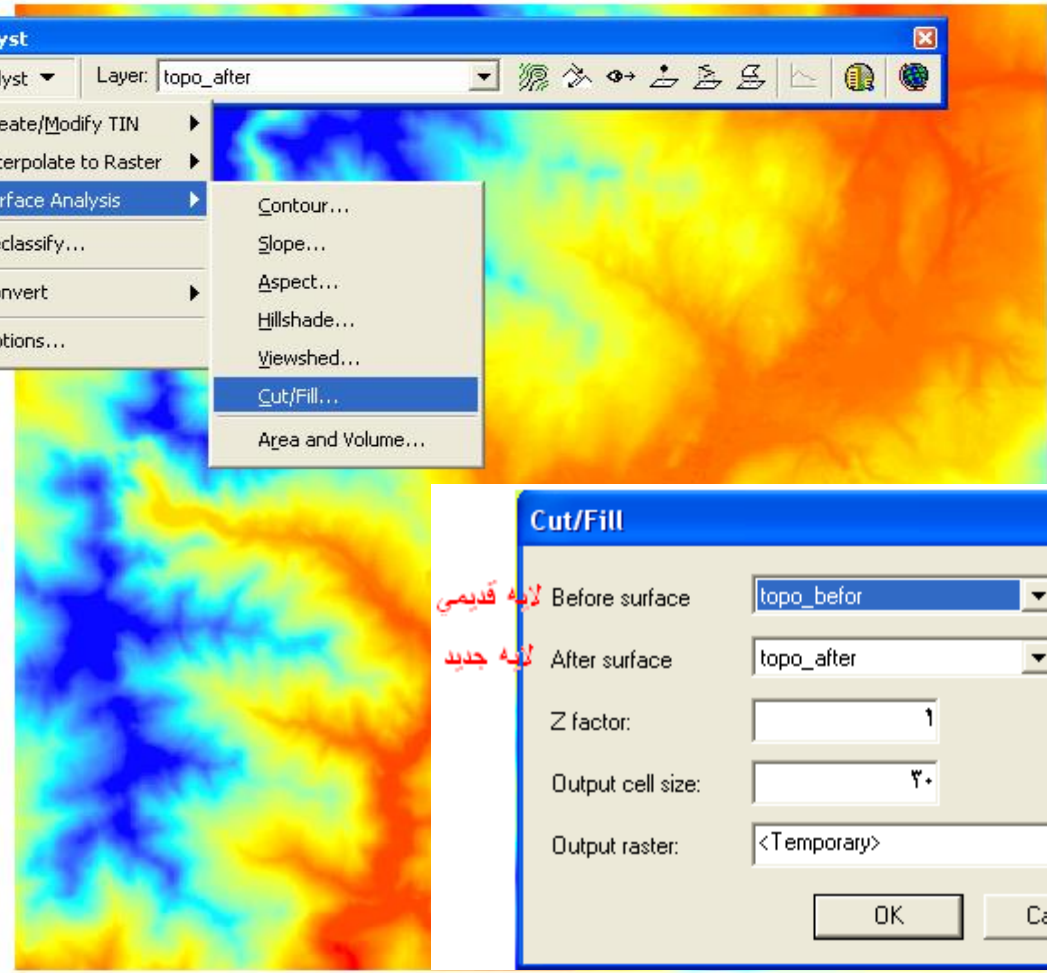
**Layers**

- topo\_after
  - Value
  - High : ۲۲۶۱
  - Low : ۲۲۸
- topo\_befor
  - Value
  - High : ۲۲۶۱
  - Low : ۲۲۸

**3D Analyst**

3D Analyst Layer: topo\_after

- Create/Modify TIN
- Interpolate to Raster
- Surface Analysis**
  - Contour...
  - Slope...
  - Aspect...
  - Hillshade...
  - Viewshed...
  - Cut/Fill...**
  - Area and Volume...
- Reclassify...
- Convert
- Options...



لایه قدیمی  
لایه جدید

**Cut/Fill**

Before surface: topo\_befor

After surface: topo\_after

Z factor: 1

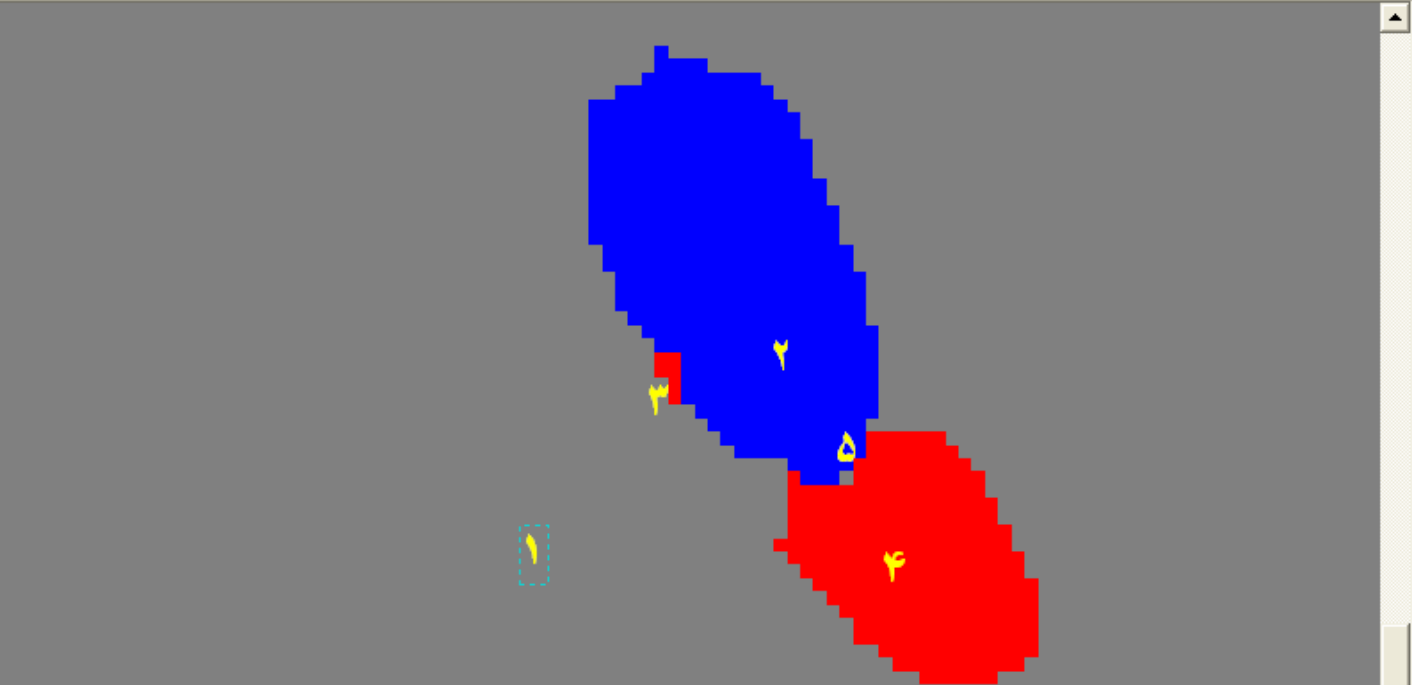
Output cell size: ۲۰

Output raster: <Temporary>

OK Cancel

**Layers**

- Cutoffs between
  - VOLUME
  - Net Gain
  - Unchanged
  - Net Loss



**Attributes of Cutoffs between**

Rowi	VALUE *	COUNT	VOLUME	AREA
0	1	905151	0	0419089
1	2	480	37509100	435000
2	3	6	-39000	0400
3	4	504	-09103700	558900
4	0	1	0	900

Record: 1 Show: All Selected Records ( )

برای اینکه تغییر حجم یافته را به صورت سه بعدی  
بینیم باید به **Arc scene** برویم



